VERSENYKIÍRÁS

2027. JANUÁR 9–10. | TATABÁNYA

A torna szervezője, rendezője

A tornát a MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság és az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság Játékvezetői Bizottsága szervezi, rendezi és bonyolítja.

A torna célja

A játékvezetői társadalom országos kerete, valamint az országos kerethez legközelebb álló játékvezetők számára olyan rendezvény lebonyolítása, amely biztosítja a résztvevők számára a felhőtlen jókedvet, a sportpályán, edzéseken kötött barátságok játéktéren kívüli elmélyítését, nem utolsó sorban pedig lehetőség biztosítása arra, hogy a játékvezetők a pályán is bizonyíthassák, hogy sportszerű keretek között ki állja meg legjobban a helyét labdarúgóként és csapatként. A rendezvény szabadidős programként a magyar játékvezetés népszerűsítését és toborzási célokat is szolgál.

A torna időpontja, helye — 2027. január 9–10.

Helyszíne: **Tatabányai Multifunkcionális Csarnok**

(2800.Tatabánya, Olimpikon u.)

Nevezési, részvételi feltételek

Valamennyi területi Igazgatóság Játékvezetői Bizottsága jogosult nevezni a nevezési lap visszaküldésével és a nevezési díj megfizetésével.

Nevezési díj: 150 000 Ft

A torna rendszere:

A csapatokat a beérkezett nevezések alapján a Szervezők csoportokba osztják A csoportokon belül egy körös körmérkőzéses formában dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:

A sorsolásnál az elmúlt három Sípmester Fesztiválon elért helyezések alapján öt kalapba kerülnek a csapatok, minden kalapba négy-négy csapat.

kalap: Bács-Kiskun, Fejér, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Komárom-Esztergom,

kalap: Baranya, Budapest, Békés, Győr- Moson- Sopron,

kalap: Hajdú-Bihar, Pest, Jász-Nagykun-Szolnok, Heves,

kalap: Csongrád-Csanád, Borsod-Abaúj-Zemplén, Vas, Tolna,

kalap: Nógrád, Somogy, Veszprém, Zala.

A sorsolásra 2026. évi JB elnöki szakreferensi értekezletén kerül sor.

A csoportokba minden kalapból egy-egy csapat kerül, így a csapatok - a megszokott lebonyolítási rendszerben - 4 db 5 csapatos csoportba kerülnek besorolásra, ahol a csoportokon belül körmérkőzéses formában játszanak egymás ellen.

A csoportok első két helyezettje jut a felsőházba (negyeddöntő), míg a 3–5. helyezett csapatok az alsóházban, helyosztó mérkőzéseken folytatják a tornát vasárnap.

A felsőházba jutó nyolc csapat a negyeddöntőtől egyenes kieséses rendszerben küzd a végső helyezésekért.

A negyeddöntők párosításait (például A1–C2, B1–D2) a szombati gálavacsorán, helyszíni sorsolással határozzuk meg. A csoportelsők más csoportok második helyezettjeivel találkoznak.

A negyeddöntőkben azonos csoportból továbbjutó csapatok nem kerülhetnek egymással szembe.

Az alsóházban a csoportok 3. helyezettjei a 9–12., a 4. helyezettjei a 13–16., az 5. helyezettjei pedig a 17–20. helyért játszanak. A helyosztók első mérkőzéseinek párosításait szintén a szombati gálavacsorán, helyszíni sorsolással alakítjuk ki.

A csoportmérkőzéseken a győzelem 3, a döntetlen 1, a vereség 0 pontot ér. Pontegyenlőség esetén a csoporton belüli sorrendet az alábbi szempontok döntik el:

- Pontszám
- Egymás elleni eredmény (mini tabella)
- Több győzelem
- Gólkülönbség
- Több lőtt gól
- Sorsolás

Egyenes kieséses szakaszban döntetlen eredmény esetén hosszabbítás nincs, 3 - 3 büntetőpontról végzett rúgás következik, ha ez nem dönti el az eredményt, akkor a labdarúgás játékszabályai szerint kell folytatni a büntetőpontról végzett rúgásokat.

A torna díjazása

Serleg és - 15 db érem/ csapat - az 1-3. helyezett csapatok számára.

Oklevél a 4-20. helyezett csapat számára.

Emlékplakett a mérkőzésen részt vevő játékvezetők, illetve a különdíjasok számára:

- gólkirály,
- legjobb kapus,
- legjobb mezőnyjátékos,

A díjakat az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatósága biztosítja.

Azonos számú gólt szerző játékosoknál a gólkirály meghatározása az alábbiak alapján történik:

- idősebb játékos,
- ha ez is megegyező / szül év, hónap, nap,/ akkor az a játékos, akinek a csapata jobb helyezést ért el.

Résztvevők száma, játékjogosultság

Csapatonként:

12 fő játékos,

3 fő sportvezető (1 fő JB elnök és további 2 fő sportvezető/edző),

1 fő játékvezető jelölendő

Játékosok játékjogosultsága:

A tornára az NB I-es (profi) játékvezetők kivételével a 2025/26-os bajnoki év őszi szezonjában az országos férfi nagypályás játékvezetői keretekbe (NB I, NB II, NB III) sorolt megyebeli játékvezetők, illetve asszisztensek, valamint Megye I és II osztályban működő játékvezetők, illetve asszisztensek a következők szerint:

Országos kerettag játékvezető nevezhető, de nem kötelező

Nem országos kerettag játékvezető akkor nevezhető, ha a 2026-os naptári évben minimum 6 (hat) alkalommal működött közre játékvezetőként vagy asszisztensként legalább megye I. osztályú férfi felnőtt bajnokin vagy olyan kupamérkőzésen, ahol az egyik csapat legalább megye I-es volt,

A keretben nevezhető 3 fő, aki a 2026-os naptári évben legalább 8 (nyolc)

alkalommal működött közre játékvezetőként vagy asszisztensként minimum megye II. osztályú férfi felnőtt bajnokin vagy olyan kupamérkőzésen, ahol az egyik csapat legalább megye II-es volt,

A 2026/2027-os bajnoki év őszi szezonjában belföldi és külföldi nagypályás, strandlabdarúgás, futsal bajnokság(ok)ban pályára lépő játékos nem nevezhető a tornára, kivételt jelent az öregfiú és az old boys bajnokságok.

Játékvezetőkre vonatkozó előírások:

Játékosként ezen tornára nem nevezett, futsal NB-s, nagypályás NB II /NB III. játékvezető/asszisztens vagy Megyei I. osztályú játékvezetői keretbe sorolt kollégák, akik rendelkeznek futsal vizsgával jelölhetőek.

Egyéb esetben engedélyköteles a szervezőknél a játékvezető jelölése

Egyebek

Pálya mérete: 20 x 40 m

A kapu mérete: 3 x 2 m / kézilabda kapu /

Kezdő játékosok száma (4 + 1) fő, cserék 7 fő

A mérkőzéseket csak teljes létszámú csapatokkal lehet megkezdeni, várakozási idő nincs!!

Labda: Normál 5-ös labda, a szervezők biztosítják.

Büntetőpont: 7 méter. A büntetőrúgás elvégzésénél a labdát közvetlenül kapura kell rúgni!

Játékidő: 1 x 20 perc futóórával.

Becsúszó szerelés minden irányból tilos!

Vasárnap a felsőházi mérkőzéseken az utolsó 1'- ben tiszta játékidőt mérünk!

Időkérés nincs.

Sípcsontvédő használata NEM kötelező, de ajánlott (mindenki saját felelősségére szerepel).

Csak teremcipő használható! FEKETE talpú cipőben játszani TILOS!

Egy nevezett csapatnak két egymástól eltérő színű mezzel kell rendelkeznie! Azonos mez esetén a sorsolás szerinti vendégcsapatnak kötelessége mezt cserélni.

Nyilvánvaló gólhelyzet elbírálása nagypályás szabályok szerint történik.(

A halmozott szabálytalanságok számolásra kerülnek! Az 5. és minden további szabálytalanság után „kisbüntető"(sorfal nélküli szabadrúgás) következik 10 méterről, illetve a futsal szabályok szerinti helyről!

Az oldalvonalról, a labda játékba hozatala kizárólag oldalrúgással történhet. Oldalrúgásból közvetlenül NEM érhető el gól. Az oldalrúgást 4 másodpercen belül el kell végezni!

Szabadrúgások, büntetőrúgások, sarokrúgások, oldalrúgások esetén a letett labdától előírt távolság 5 méter az ellenfél játékosai számára. Ez alól csak a kezdőrúgás kivétel, ahol csak 3 méter.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Kiállított játékos ügyét a Fegyelmi Bizottság tárgyalja, de legalább 1 (egy) soron következő mérkőzésen nem játszhat.

Azt a játékost:

- akit a játékvezető megsértése miatt állítanak ki, kizárásra kerül a tornáról,
- akit súlyos sérülés okozása miatt állítanak ki, kizárásra kerül a tornáról,
- akit erőszakos cselekedet miatt állítanak ki, kizárásra kerül a tornáról.

A kapus (a saját büntetőterületén belűről) a labdát minden esetben kézzel hozza játékba (ezt 4 másodpercen belül meg kell tennie). Kirúgás nincs. A kapus a játékban lévő labdát berúghatja az ellenfél kapujába, akár kézből kirúgva is, viszont kézzel

/ KÖZVETLENÜL / nem érhet el gólt, még akkor sem, ha a labda játékban van.

Kapusjáték mezőnyben: nagypályás szabályok szerint.

Kézzel nem birtokolhatja a kapus a labdát saját büntetőterületén belül 4 másodpercnél tovább.

Cserét / Repülő csere / csak a kijelölt cserezónában lehet végrehajtani . Minden esetben a lecserélendő játékosnak előbb el kell hagynia a pályát, a csere játékos csak utána léphet pályára. A vétkes játékos a csereszabály megsértéséért sárga lapot kap.

A tornán minden csapat, minden játékosa, saját felelősségére vesz részt.

Fegyelmezési szankciók:

- Sárga lap (figyelmeztetés): Futsal szabályok szerint. Második sárga lapos figyelmeztetést követően a játékvezető automatikusan felmutatja a piros lapot is.
- Piros lap (kiállítás): A kiállított játékos nem ülhet le a kispadra, hanem fel kell mennie a lelátóra. Csapata a futsal szabályai szerint egészülhet ki egy másik játékossal.

A tornaverseny és fegyelmi eljárása:

- Minden verseny és fegyelmi eljárás kérdésében a Versenybizottság és/vagy a Fegyelmi Bizottság dönt az MLSZ érvényes szabályzatai alapján.

Technikai információk a résztvevő csapatok részére

Nevezési lapok kitöltése:

A nevezési lapokat 2026. november 30-ig kell leadni, melynek formájáról a későbbiekben adunk tájékoztatást a szervezők által megküldött Nevezési lapon!

A sportorvosi igazolások érvényességét az illetékes vármegyei igazgató igazolja. A szükséges nyilatkozatot a csapatoknak a nevezési dokumentáció részeként kell benyújtaniuk.

Labdák, megkülönböztető mezek:

Kérjük valamennyi csapatot, hogy megkülönböztető mezt, illetve csapatonként 2 garnitúra különböző színű mezt hozzanak magukkal, és ezeknek a színét előre megadni szíveskedjenek a nevezési lapon!

A mérkőzések a szervező által biztosított labdákkal kerülnek lejátszásra minden esetben. A játékvezetők minden mérkőzésre visznek egy mérkőzéslabdát és egy tartaléklabdát. Az egyenlő esély elvét követve ezekkel a labdákkal kell lejátszani valamennyi mérkőzést.

A labdák mérkőzést követő leadása versenybizottság részére, játékvezetői kötelezettség!

Öltözői rend:

Minden csapat a számára előre kijelölt öltözőt használja!

Az öltözőben hagyott értéktárgyakért a szervezők felelősséget nem vállalnak!

Az öltözők rendjére kiemelten kérünk figyelni!

Tatabánya, 2026. .....